

# Clichés d'histoire



## Instructions de jeu

### Jeu compétitif

1. Disposez les cartes en une pile, le côté avec la date tourné vers le bas et mélangez-les.
2. En gardant le côté avec la date vers le bas, distribuez cinq cartes à chaque joueur. **NE REGARDEZ PAS LES DATES AU DOS DES CARTES.**
3. Placez la pile de cartes restante sur la table. Ces cartes constituent la pioche.
4. Retournez la première carte de la pioche et lisez le texte et la date à voix haute. Placez cette carte de la date, face vers le haut, au milieu de la table pour commencer la ligne du temps.
5. Commencez la partie avec le joueur à la gauche de la personne qui a mélangé les cartes. Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.
6. Le premier joueur sélectionne une carte de sa main, lit le texte et analyse l'image de la carte. **NE PAS REGARDER LA DATE AU DOS DE LA CARTE.**
7. Si le joueur pense que l'événement de sa carte s'est produit avant celui de la première carte de la ligne de temps, il la place à gauche de la carte. Si l'événement s'est produit après l'événement de la première carte, placez-la à droite de la carte.
8. Retournez la carte nouvellement jouée pour révéler la date. Si la carte est placée au bon endroit dans la ligne de temps, c'est le tour du joueur suivant. Si la carte n'est pas à la bonne place sur la ligne du temps, déplacez la carte à sa bonne place et le joueur tire une carte de la pioche et l'ajoute à sa main.
9. Le joueur suivant sélectionne une carte de sa main, lit le texte, analyse l'image et décide où la placer sur la ligne de temps : à gauche de la première carte, entre les deux cartes de la ligne de temps ou à droite de la dernière carte.
10. Retournez la carte nouvellement placée pour révéler la date. Si elle est à la bonne place, c'est le tour du joueur suivant. Si elle n'est pas à la bonne place, déplacez-la à la bonne place et le joueur tire une carte de la pioche et l'ajoute à sa main.
11. Le gagnant est le joueur qui place correctement les cinq cartes dans sa main avant le ou les autres joueurs.
12. Jouez un autre tour ou commencez une nouvelle partie. Pour jouer un autre tour, gardez la chronologie intacte, récupérez les cartes restantes des joueurs et ajoutez-les à la pioche. Remettez la pioche en place et distribuez le même nombre de cartes à chaque joueur.